

JAMBORE LITERASI DAN NUMERASI (JALA NESABA) ANTAR KELAS DI SMP NEGERI 01 BATU TAHUN 2025



Tema:

Anjala Sastradikara:

Merajut Ilmu Pengetahuan Mewujud Kemuliaan

SMP NEGERI 01 BATU

Jalan K.H. Agus Salim Nomor 55, Batu, Kota Batu, Jawa Timur 65314

Telepon (0341) 591311 Laman: <https://smpnegeri01batu.sch.id>

Pos-el: smpn1bt@gmail.com.

Nara hubung:

Miswanto, M.Pd.H (081336399693) - Ketua Panitia

Yosua Sionita, M.Pd.K. (081329860088) - Sekretaris Panitia

Zakki Fitroni, M.Pd. (081233771945) - Humas

TEKNIS PERLOMBAAN PADA JALA NESABA TAHUN 2025

A. Kompetisi Literasi dan Numerasi (KLN)

1. Ketentuan Lomba

- Perlombaan ini bersifat perseorangan.
- Peserta adalah perwakilan kelas VII-IX.
- Setiap kelas boleh mengirimkan lebih dari satu peserta (maksimal 3 orang)
- Peserta wajib hadir selambat-lambatnya 30 menit sebelum pelaksanaan lomba.
- Peserta yang tidak hadir dianggap gugur.
- Peserta yang terlambat masuk ruang ujian tidak diberikan perpanjangan waktu.
- Selama di ruang ujian peserta dilarang membawa buku, HP, atau catatan dalam bentuk apapun, meminta bantuan, atau digantikan oleh orang lain dalam pengerjaan soal.
- Peserta mengerjakan soal dengan komputer di ruang komputer yang ada di SMP Negeri 01 Batu sesuai dengan ruang yang sudah ditentukan oleh Panitia.
- Durasi pengerjaan soal adalah 90 menit dan diberikan waktu 10 menit untuk demonstrasi sebelum waktu perlombaan dimulai.
- Peserta harus mengerjakan soal sebanyak 40 butir dengan komposisi: 50% soal Literasi dan 50 % soal Numerasi.
- Soal Literasi dan Numerasi berbentuk: Pilihan Ganda (40 butir soal)
- Setiap pertanyaan yang dijawab dengan benar akan mendapatkan skor, yang dijawab dengan jawaban yang salah akan dikurangi skornya, dan yang tidak dijawab akan diberi nilai 0 (nol).

2. Kisi-Kisi Materi KLN

- a. Materi Literasi:
 - teks fiksi,
 - teks bacaan nonfiksi (Informasi), dan
 - pemahaman makna.
- b. Materi Numerasi:
 - bilangan,
 - geometri dan pengukuran,
 - data dan ketidakpastian,
 - aljabar dasar, dan
 - pola bilangan.

3. Kriteria Penilaian

- Skor yang tertinggi akan dipilih sebagai juara.
- Jika ada kesamaan skor akan ditentukan melalui waktunya pengerjaan.

4. Penghargaan

- Juara I: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Juara II: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Juara III: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan I: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan II: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan III: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.

B. Cipta dan Deklamasi Puisi

1. Ketentuan Lomba

- Perlombaan ini bersifat perseorangan.
- Peserta adalah perwakilan kelas VII-IX di SMP Negeri 01 Batu.
- Setiap kelas **hanya boleh mengirimkan 1 wakilnya**.
- Peserta wajib hadir selambat-lambatnya 30 menit sebelum pelaksanaan lomba.
- Peserta yang tidak hadir dianggap gugur.
- Peserta yang melebihi waktu yang ditetapkan dianggap gugur.
- Puisi peserta harus merupakan karya sendiri, jika ternyata terbukti duplikasi atau dibuat dengan AI dianggap gugur.
- Judul puisi bebas.
- Nilai peserta ditentukan oleh juri sesuai poin nilai yang telah ditetapkan.
- Nilai skor yang diperoleh masing-masing akan diurutkan atau dirangking.
- Hasil cipta puisi yang dilombakan menjadi hak milik SMP Negeri 01 Batu.
- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Babak final terdiri dari 2 sesi yang setiap sesi diikuti oleh peserta pemenang babak penyisihan.
- Sesi pertama adalah mencipta puisi sederhana maksimal 3 bait dengan durasi 90 menit.
- Tema puisi antara lain:
 - (1) semangat sastrawan muda menyongsong kejayaan bahasa dan sastra Indonesia;
 - (2) kreasi dalam budaya literasi numerasi; dan
 - (3) cita-cita pemuda untuk Indonesia.

- Tema ini akan diundi pada H-1.
- Sesi kedua dilanjutkan dengan deklamasi puisi tanpa iringan instrumen musik dengan durasi maksimal 7 menit.
- Peserta yang memperoleh poin tertinggi pada babak final merupakan pemenang dalam lomba cipta puisi.

2. Kriteria Penilaian

- a. Menulis puisi (40%), meliputi:
 - keaslian karya (15%);
 - kesesuaian karya dengan tema (15%); dan
 - pemilihan diksi, majas, dan rima (10%).
- b. Membaca puisi (60%), meliputi:
 - pelafalan (15%);
 - intonasi (15%);
 - ekspresi: mimik, gestur, dan penghayatan (15%);
 - tempo dan irama (15%).

3. Penghargaan

- Juara I: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Juara II: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Juara III: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan I: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan II: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan III: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.

C. Story Telling

1. Ketentuan Lomba

- Perlombaan ini bersifat perseorangan.
- Peserta adalah perwakilan kelas VII-IX di SMP Negeri 01 Batu.
- Setiap kelas **hanya boleh mengirimkan 1 wakilnya**.
- Peserta harus mengikuti tema yang sudah disediakan yaitu: cerita fabel atau *fable story* dengan syarat harus memiliki amanat cerita.
- Peserta lomba tidak berlaku untuk penutur bahasa asli (Bahasa Inggris).
- Peserta wajib mengirimkan naskah *story telling* selambat-lambatnya H-1.
- Peserta wajib hadir selambat-lambatnya 30 menit sebelum pelaksanaan lomba.
- Peserta yang tidak hadir dianggap gugur.

- Durasi penampilan *story telling* adalah 3-5 menit.
- Di akhir penampilan *story telling* peserta harus menyampaikan nilai moral yang terkandung dalam cerita tersebut.
- Peserta menggunakan seragam sekolah sesuai ketentuan.
- *Time Keeper* akan mengangkat bendera hijau ketika peserta mulai bercerita.
- *Time Keeper* akan mengangkat bendera kuning ketika waktu kurang 1 menit (menit ke 4).
- *Time Keeper* akan mengangkat bendera merah ketika waktu habis (5 menit)
- Bagi peserta yang melebihi batas waktu yang telah ditentukan (maksimal 5 menit) akan dikenakan pengurangan skor sebesar 5 poin.
- Peserta tidak diperbolehkan membawa catatan saat tampil di atas panggung.
- Keputusan Dewan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

2. Kriteria Penilaian

Kriteria terdiri atas 5 aspek, yaitu: isi cerita (25%), penyampaian (15%), teknik bercerita 25%, penampilan (25%), dan ketepatan waktu (10%).

- Isi cerita, meliputi:
 - kesesuaian cerita dengan tema yang dipilih;
 - kejelasan pesan yang ingin disampaikan;
 - kreativitas dalam menginterpretasikan cerita;
 - struktur cerita yang runtut dan mudah dipahami;
 - adanya unsur kejutan atau konflik dalam cerita (jika ada); dan
 - nilai-nilai positif / *moral value* yang terkandung dalam cerita.
- Penyampaian (vokal, intonasi, ekspresi), meliputi:
 - kejelasan pengucapan (artikulasi dan diksi);
 - penggunaan intonasi yang tepat untuk menyampaikan emosi;
 - ekspresi wajah dan bahasa tubuh yang mendukung cerita;
 - tempo berbicara yang sesuai dengan cerita; dan
 - kemampuan menjaga kontak mata dengan audiens.
- Teknik bercerita, meliputi:
 - penggunaan gestur dan gerakan tubuh yang mendukung cerita;
 - kemampuan menghidupkan karakter dalam cerita;
 - kreativitas dalam teknik bercerita;
 - kemampuan membangun suasana cerita; dan
 - keterampilan dalam membangun narasi cerita.

- d. Penampilan, meliputi penguasaan panggung dan penampilan keseluruhan.
- e. Ketepatan waktu, meliputi penyampaian cerita dalam batas waktu yang ditentukan.

3. Penghargaan

- Juara I: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Juara II: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Juara III: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan I: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan II: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan III: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.

D. Menulis dan Alih Aksara Jawa

1. Ketentuan Lomba

- Perlombaan ini bersifat perseorangan.
- Peserta adalah perwakilan kelas VII-IX di SMP Negeri 01 Batu.
- Setiap kelas **hanya boleh mengirimkan 1 wakilnya**.
- Peserta yang tidak hadir dianggap gugur.
- Peserta mengalihaksarakan sebuah *gancaran* sederhana yang berhuruf Latin menjadi *gancaran* yang beraksara Jawa, lalu mengalihaksarakan *gancaran* sederhana beraksara Jawa menjadi *gancaran* berhuruf Latin.
- Naskah soal dan kertas lembar jawaban (untuk menulis alih aksara) disediakan oleh Panitia di tempat lomba.
- Alat tulis (bolpoin/pensil/penghapus) untuk menulis alih aksaranya harus **disediakan oleh peserta**.
- Selama di ruang ujian peserta dilarang membawa buku, HP, atau catatan dalam bentuk apapun.
- Pedoman Penulisan Aksara Jawa yang dipakai adalah Pedoman Penulisan Aksara Jawa Hasil Kesepakatan Bersama Gubernur Kepala Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor: 214/119/5280/1996, Gubernur Kepala Daerah Jawa Tengah Nomor: 430/76/1996, dan Gubernur Kepala Daerah Jawa Timur Nomor: 430/5052/031/1996 pada tanggal 22 Oktober 1996. Pedoman Penulisannya dapat diunduh melalui scan QR berikut.



- *Aksara Swara, Murdha, Rekan, dan Angka Jawa* tidak digunakan dalam perlombaan ini.
- Durasi waktu lomba adalah 120 menit.
- Peserta yang terlambat tidak akan diberikan perpanjangan waktu.
- Peserta boleh mengumpulkan hasil tulisan/alih aksara sebelum waktu berakhir, karena waktu penyelesaian juga menjadi kriteria penilaian.
- Peserta berpakaian seragam sekolah sesuai ketentuan.
- Setiap peserta harus menaati peraturan.
- Peserta yang melanggar peraturan yang sudah ditetapkan bisa didiskualifikasi.
- Keputusan Dewan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

2. Kriteria Penilaian

- Ketepatan aksara/alih aksara (60%).
- Kerapian dan kejelasan tulisan (25%).
- Waktu pengerjaan / pengumpulan (15%).

3. Penghargaan

- Juara I: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Juara II: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Juara III: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan I: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan II: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.
- Harapan III: Sertifikat Lomba, Piala dan Uang Pembinaan.